**Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca**

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

|  |
| --- |
| 1. Comente a viabilidade de aplicar a metodologia em cascata para o sistema, apontando vantagens e desvantagens. |
|  |
| 2. Selecione três metodologias iterativas aplicáveis ao sistema e à equipe. Pesquise na Internet metodologias iterativas, se necessário, e informe quais delas são ágeis e quais não são. |
|  |
| 3. Considerando a metodologia Scrum:   1. Indique vantagens e desvantagens de utilizá-la no contexto apresentado. 2. Considerando a descrição da equipe, descreva quem poderia desempenhar cada um dos papéis previstos em uma rotina da metodologia Scrum. 3. Considerando *sprints* de duas semanas, preencha a tabela a seguir com as cerimônias que aconteceriam nos dias do *sprint*:  |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | Semana 1 | Semana 2 | | Segunda-feira |  |  | | Terça-feira |  |  | | Quarta-feira |  |  | | Quinta-feira |  |  | | Sexta-feira |  |  |  1. Partindo das prioridades do sistema, sugira três tarefas (*user* *stories*) para a primeira semana de desenvolvimento. |